

Cyfrowy
Uczeń

mentor

2026



Dofinansowanie sprzętu
i rozwiązań cyfrowych
dla szkół i placówek

Dla kogo?

- przedszkola i oddziały przedszkolne
- szkoły podstawowe
- szkoły ponadpodstawowe
- szkoły artystyczne (SP i LO)
- wybrane placówki oświatowe

Wniosek składa dyrektor
do organu prowadzącego
do 15 maja 2026 r.

Jaka kwota?

- przedszkole – do 45 000 zł
- szkoła – do 100 000 zł
- placówka – do 75 000 zł

Wkład własny:
minimum **20%**

Zakres wsparcia

- laptopy, komputery, tablety
- monitory interaktywne
- pracownie STEM i AI
- roboty edukacyjne, VR/AR
- modernizacja sieci LAN
- oprogramowanie, licencje, chmura
- rozwiązania dla SPE

Zestawy produktowe



Przedszkole

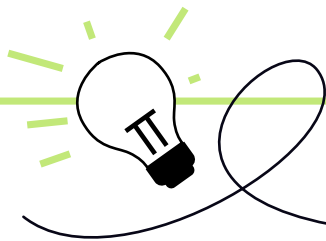
Sala rozwoju:

1. Jednostka centralna myWally
2. Oprogramowanie do konsoli edukacyjno – rewalidacyjnej myWally
3. mTalent Wczesne Wspomaganie Rozwoju
4. mTalent Edukacja Przedszkolna + mTalent Tic Tac Toe
5. Edukacyjna mata STEAM z interaktywną obudową cyfrową
6. Robot mTiny Discovery Kit
7. Zestaw map mTiny (Mój Świat i Szlak Skarbów)
8. Zestaw kart do kodowania mTiny
9. Zestaw pisaków do mTiny
10. Zestaw kodowanie dla najmłodszych
11. Dwustronna mata do kodowania i robotów podłogowych 150x150
12. Kolorowe kubeczki w 10 kolorach 500 szt.
13. Dostawa, montaż, szkolenie

Dofinansowanie: 37 500 zł



Szkoły



Centrum kreatywnego rozwoju:

1. Monitor interaktywny myBoard White Arrow 75" UHD 4K z Androidem 14.0
2. Statyw mobilny myBoard Base
3. Jednostka centralna myWally
4. Oprogramowanie do konsoli edukacyjno – rewalidacyjnej myWally
5. Walizka (Alu Case Universal) z 6 szt. PICO NEO 3 + Pico Business suite bezterminowo + zestaw higieniczny
6. Corinth Online + VR – 10 kont – licencja na 24 miesiące
7. Sciobot. Generator scenariuszy lekcji. Pakiet 1150 lekcji
8. Dostawa, montaż, szkolenie

Dofinansowanie: 56 250 zł

Centrum rozwoju:

1. Monitor interaktywny myBoard White Arrow 75" UHD 4K z Androidem 14.0
2. Statyw mobilny myBoard Base
3. Jednostka centralna myWally
4. Oprogramowanie do konsoli edukacyjno – rewalidacyjnej myWally
5. SmartFloor Standard Mobile Audio Rewalidacja
6. Eduterapeutica Lux – SPE 1-3
7. Eduterapeutica Lux – SPE 4-8
8. Eduterapeutica Lux – ADHD
9. Sciobot. Generator scenariusz lekcji. Pakiet 1150 lekcji
10. Dostawa, montaż, szkolenie

Dofinansowanie: 56 250 zł

Pracownia STEAM +

1. Monitor interaktywny myBoard White Arrow 75" UHD 4K z Androidem 14.0
2. Statyw mobilny myBoard Base
3. Jednostka centralna myWally
4. Oprogramowanie do konsoli edukacyjno – rewalidacyjnej myWally
5. Codey Rocky by Mentor – zestaw 6 robotów
6. SmartFloor 2in1 Audio
7. Pakiet 54 aplikacji do SmartFloor Koduj z Avq (interakcja pisakami)
8. Pakiet 16 aplikacji do SmartFloor Na ratunek Koderkom (interakcja ruchem)
9. Pakiet 5 aplikacji do SmartFloor Robot Bot (interakcja pisakami)
10. Sciobot. Generator scenariuszy lekcji. Pakiet 1150 lekcji
11. Dostawa, montaż, szkolenie

Dofinansowanie: 75 000 zł





Masz pytania? Skontaktuj się z nami!



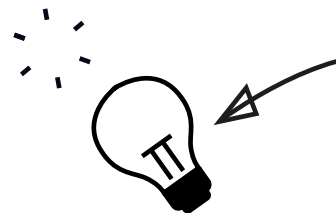
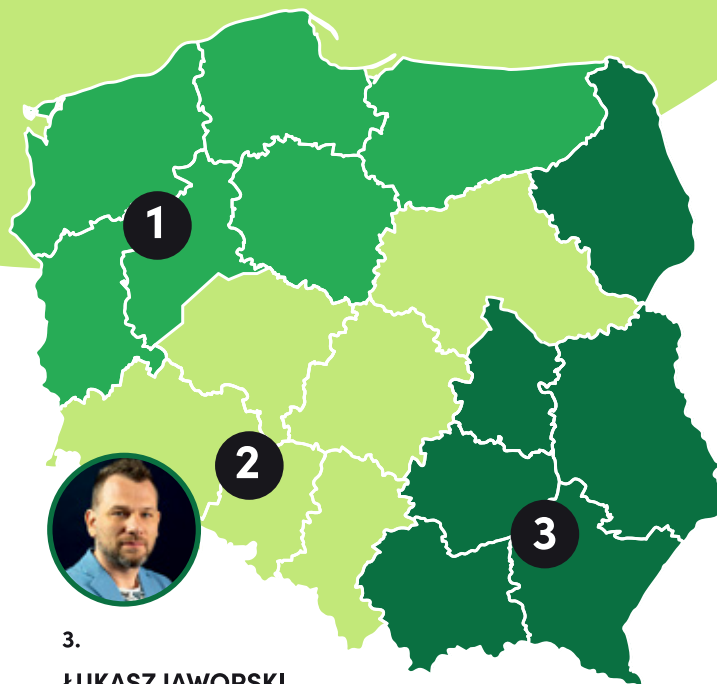
1.
RADOSŁAW KIMAK
Doradca Handlowy
+48 600 001 018
radek@mentorpolska.pl



2.
GRZEGORZ PIELECH
Doradca Handlowy
+48 608 575 257
grzegorz@mentorpolska.pl




3.
ŁUKASZ JAWORSKI
Doradca Handlowy
+48 668 122 221
lukasz@mentorpolska.pl



 /mentorpolska

 /mentorpolska.pl

 /mentorpolska

www.mentorpolska.pl

www.sklep.mentorpolska.pl